

Notas de la versión 5.9.0 de In-Sight® Display Control

© Copyright 1999-2020 Cognex Corporation. Reservados todos los derechos.

Revision: 5.9.0.3, 2020 May 22

Resumen

Este documento describe In-Sight Display Control para Microsoft® Windows®. Contiene los siguientes temas:

- [Acerca de In-Sight Display Control](#)
- [Requisitos del sistema](#)
- [Instalación](#)
- [Proyectos de ejemplo](#)
- [Modificaciones en la interfaz de programación de aplicaciones \(API\)](#)
- [Cambios y correcciones](#)
- [Problemas conocidos](#)

Nota: Para ver las últimas notas de la versión y la documentación, visite: support.cognex.com/documentation/in-sight.

Acerca de In-Sight Display Control

In-Sight Display Control (CvsInSightDisplay) forma el núcleo de la ventana de vista de la tarea de In-Sight Explorer y visualiza los datos de imágenes, gráficos y hojas de cálculo cuando está conectado a un sistema de visión In-Sight. Este control se incluye en el paquete como control .NET integrable en una aplicación .NET creada con Microsoft Visual Studio C# o en una aplicación VB.NET creada con Windows Forms.

Nota: Las series In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 e In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430 y 7432 no son compatibles con In-Sight Display Control.

Requisitos del sistema

Esta sección describe los requisitos del sistema para el software de In-Sight Display Control.

Requisitos mínimos y recomendados para el hardware del PC

Notas:

- Los siguientes requisitos mínimos de hardware se refieren a los PC que estén conectados a un único sistema de visión In-Sight de baja resolución que se ejecute a una velocidad de producción lenta.
- Los siguientes requisitos de hardware recomendados se refieren a los PC que estén conectados simultáneamente hasta a cuatro sistemas de visión In-Sight.

Mínimo	Recomendado
Procesador Intel® Celeron® 1000M con una velocidad de 1,8 GHz (o equivalente)	Procesador Intel Core™ i7 con una velocidad de 2,7 GHz (o equivalente)
2 GB de memoria RAM disponible	4 GB de memoria RAM disponibles
4 GB de espacio disponible en disco	8 GB de espacio disponible en disco
Tarjeta de vídeo con una resolución de 1024 x 768 puntos y una profundidad de color de 24 bits (el ajuste de pantalla DPI debe ajustarse a 96 DPI)	Tarjeta de vídeo con una resolución de 1920 x 1080 puntos y una profundidad de color de 32 bits (el ajuste de pantalla DPI debe ajustarse a 96 DPI)
Tarjeta de interfaz de red (de al menos 100 Mbps) para conectarse a un sistema de visión In-Sight	Tarjeta de red Gigabit para la conexión a varios sistemas de visión In-Sight

Requisitos del sistema operativo

El software In-Sight ha sido probado en los siguientes sistemas operativos:

- Microsoft Windows 7 Professional, Service Pack 1 (versión de 64 bits)
- Microsoft Windows 10 Professional (versión de 64 bits)
- Microsoft Windows Server 2016

Aunque In-Sight Display Control puede funcionar en otros sistemas operativos, los sistemas que no cumplan los requisitos indicados no han sido probados y no se consideran compatibles.

Idiomas disponibles

- Chino (simplificado)
- Inglés
- Francés
- Alemán
- Japonés
- Coreano
- Español (europeo)

Compatibilidad con versiones de firmware

El software In-Sight 5.9.0 contiene dos versiones de firmware:

- In-Sight 5.9.0
- In-Sight 4.10.5 PR1

Los sistemas de visión In-Sight que tengan versiones de firmware anteriores pueden funcionar correctamente. Sin embargo, algunas funciones no son compatibles con versiones de firmware anteriores y no han sido probadas de forma exhaustiva. Para disfrutar de un rendimiento óptimo, actualice los sistemas de visión que ejecuten algún firmware anterior a las versiones de firmware compatibles más recientes. Para ver una lista completa de los modelos y las versiones de firmware compatibles, véase el tema Versiones de firmware del archivo *Ayuda de In-Sight® Explorer*.

Firmware de In-Sight, versión 5.9.0

- Sensores de visión In-Sight de la serie 2000
- Sistemas de visión In-Sight 5705 y 5705C
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 7000 Gen2
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 8000

- Sistemas de visión In-Sight de la serie 9000
- In-Sight Advantage Engine

Firmware de In-Sight, versión 4.10.5 PR1

- Sistemas de visión In-Sight de la serie Micro 1000
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 5000 (excepto los sistemas de visión In-Sight 5705 y 5705C)
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 7000 (salvo sistemas de visión In-Sight de la serie 7000 Gen2)

Nota: Las series In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 e In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430 y 7432 no son compatibles con In-Sight Display Control.

Microsoft .NET Framework 4.5.2

El software In-Sight requiere Microsoft .NET Framework 4.5.2. Opcionalmente, se puede instalar Microsoft .NET Framework 3.5 SP1. Si el programa de instalación del software de In-Sight no detecta Microsoft .NET Framework 4.5.2, intentará descargarlo e instalarlo.

Nota: Si intenta instalar In-Sight Display Control en un sistema con Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 deshabilitado cuando se están instalando actualizaciones de Windows, puede salirle el siguiente mensaje de error: Error al instalar Microsoft .NET Framework; código de error 0x800f081f. Si le ocurre eso, espere a que se completen las actualizaciones de Windows reinicie si es necesario y, acto seguido, instale In-Sight Display Control.

Entornos de desarrollo compatibles

- Microsoft Visual Studio 2013
- Microsoft Visual Studio 2015

Instalación

In-Sight Display Control se instala con los programas instaladores del software In-Sight y del kit de desarrollo de software (SDK) de In-Sight. Para poder instalar el software, es necesario haber iniciado sesión como usuario con privilegios administrativos completos.

Proyectos de ejemplo

Los proyectos de ejemplo de In-Sight Display Control se instalan en la siguiente carpeta: C:\Users\Public\Documents\Cognex\In-Sight\In-Sight Sample Projects 5.9.0. El menú Inicio de Microsoft Windows contiene un acceso directo para facilitar el acceso a esta ubicación.

Modificaciones en la interfaz de programación de aplicaciones (API)

Consulte el archivo de ayuda *In-Sight Display Control* para obtener una lista completa de las mejoras y otras modificaciones realizadas en la API de esta versión de In-Sight Display Control.

Cambios y correcciones

Nota: Las notas de versión incluyen (donde corresponda) números de problemas para mejorar el seguimiento de problemas conocidos y tratados por la Asistencia técnica de Cognex.

N.º problema	Problema
IS-2358	Los entornos de desarrollo COM/ActiveX (incluidos VB6 y HMI) ya no son compatibles con el software In-Sight. Los controles COM/ActiveX, las bibliotecas de tipos y los proyectos de muestra han sido eliminados de los instaladores del software In-Sight.

Problemas conocidos

Nota: Las notas de versión incluyen (donde corresponda) números de problemas para mejorar el seguimiento de problemas conocidos y tratados por la Asistencia técnica de Cognex.

N.º problema	Problema
5319	Al agregar la función PairDistance a una fórmula Abs, como en cualquiera de los siguientes ejemplos, "Abs(B2)+PairDistance(C2,0,1)" o "PairDistance(C2,0,1)+Abs(B2)", la expresión puede provocar que la hoja de propiedades se abra incorrectamente. <i>Solución alternativa:</i> la función PairDistance debe colocarse en su propia celda y tener una referencia en la otra expresión.
5230	Si añade una etiqueta OPC desde un In-Sight Display Control, la correspondiente etiqueta OPC dentro de In-Sight OPC Server debe utilizar exactamente las mismas mayúsculas y minúsculas. Si ambos nombres no coinciden exactamente, se producirá un error de configuración en OPC Server.
5093	Al abrir los cuadros de diálogo Archivo > Abrir/Guardar (por ejemplo, CTRL+O) desde In-Sight Display Control en un entorno .NET personalizado, se comportan de forma diferente que los mismos cuadros de diálogo en In-Sight Explorer. En la lista "Sensores In-Sight", In-Sight Explorer mostrará todos los sistemas de visión In-Sight de la subred local y todas las entradas de la tabla de hosts de Explorer. Sin embargo, al abrirlos desde In-Sight Display Control en un entorno .NET, estos mismos cuadros de diálogo mostrarán la lista de todos los sistemas presentes en la subred local y las entradas de la tabla de hosts de In-Sight almacenados en el sistema de visión al que está conectada la pantalla.