

In-Sight® SDK 5.8.0 发行说明

© 版权所有 1999-2019 Cognex Corporation.保留所有权利。

Revision: 5.8.0.3, 2019 November 18

概述

本档介绍用于 Microsoft® Windows® 的 In-Sight 软件开发包 (SDK), 包括下列主题:

- [关于 In-Sight SDK](#)
- [系统要求](#)
- [安装](#)
- [演示项目](#)
- [更改与修复](#)
- [已知问题](#)

注意:

- 有关 CvInSightDisplay 控件的特定信息, 另请参阅 *In-Sight® Display Control* 发行说明。
- 如需下载最新版本的发行说明和文档、以及文档的不同语言版本, 请访问 [In-Sight 支持](#)。

关于 In-Sight SDK

In-Sight SDK 提供了一个平台, 用于开发在网络上与 In-Sight 视觉系统交互的自定义应用程序。使用 In-Sight SDK 可开发复杂程度各异的程序, 从停驻在窗体上的简单 In-Sight Display Control, 到功能强大的加载作业、保存图像和通过多个 I/O 通道通讯的应用程序。

注意: In-Sight SDK 不支持 In-Sight Micro 1020、In-Sight 2000 系列以及 In-Sight 7020、7010、7230、7430 和 7432 视觉系统。

系统要求

该部分介绍了 In-Sight SDK 的系统要求。

PC 硬件最低要求和建议要求

注意:

- 以下最低硬件要求适用于连接到以低速度运行的单个低分辨率 In-Sight 视觉系统的 PC。
- 以下建议的硬件要求适用于同时连接到最多四个 In-Sight 视觉系统的 PC。

最低配置	推荐配置
以 1.8 GHz 运行的 Intel® Celeron® 1000M 处理器(或同级处理器)	以 2.7 GHz 运行的 Intel Core™ i7 处理器(或同级处理器)
2GB 可用 RAM	4GB 可用 RAM
4GB 可用磁盘空间	8GB 可用磁盘空间

最低配置	推荐配置
具有 24 位色彩深度、分辨率为 1024x768 的视频卡 (DPI 显示设置必须设为 96 DPI)	具有 32 位色彩深度、分辨率为 1920 x 1080 的视频卡 (DPI 显示设置必须设为 96 DPI)
用于与 In-Sight 视觉系统连接的网络接口卡 (至少 100Mbps)	用于与多个 In-Sight 视觉系统连接的千兆位网络接口卡

操作系统要求

In-Sight 软件已在以下操作系统上进行过测试：

- Microsoft Windows 7 Professional, Service Pack 1 (64 位)
- Microsoft Windows 10 Professional (64 位)
- Microsoft Windows Server 2016

虽然 In-Sight SDK 可以在其它操作系统上工作，但不满足上述要求的系统可能不受支持。

支持的语言

- 中文(简体)
- 英语
- 法语
- 德语
- 日语
- 韩语
- 西班牙语(欧洲)

支持的固件版本

In-Sight 5.8.0 软件包含两个固件版本：

- In-Sight 5.8.0
- In-Sight 4.10.5 PR2

含有较早固件版本的 In-Sight 视觉系统可能会正常工作，但较早的固件版本可能不支持某些新的功能且未经过全面测试。为获得最佳效果，请将使用旧固件版本的视觉系统更新到支持的最新固件版本。有关型号和支持的固件版本列表，请参阅 *In-Sight[®] 浏览器帮助文档* 中的固件版本主题。

In-Sight 固件 5.8.0

- In-Sight 5705 和 5705C 视觉系统
- In-Sight 7000 Gen2 系列视觉系统
- In-Sight 8000 系列视觉系统
- In-Sight 9000 系列视觉系统
- In-Sight Advantage Engine

In-Sight 固件 4.10.5 PR2

- In-Sight Micro 1000 系列视觉系统
- In-Sight 5000 系列视觉系统(除了 In-Sight 5705 和 5705C 视觉系统)
- In-Sight 7000 系列视觉系统(除了 In-Sight 7000 Gen2 系列视觉系统)

注意:

- In-Sight SDK 不支持 In-Sight Micro 1020、In-Sight 2000 系列以及 In-Sight 7020、7010、7230、7430 和 7432 视觉系统。
- 当与运行 In-Sight 5.1.0 或更新版本的 In-Sight 视觉系统通信时，用户需要发送信息到视觉系统以获取最新的图像和结果。如果使用了 `CvsInSightDisplay`，则该过程会被自动处理。否则，用户在准备好接收新的结果时，需要调用 `CvsInSight.AcceptUpdate()` 或 `CvsInSightDisplay.AcceptUpdate()`。
- 与运行 In-Sight 4.x.x 固件版本的 In-Sight 视觉系统通信没有变化。不需要调用 `CvsInSight.AcceptUpdate()`，且调用该指令对接收图片和结果没有任何作用。

Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 和 4.5

In-Sight 软件需要 Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 和 4.5。如果 In-Sight 软件安装程序无法检测到 Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 和/或 4.5，则会尝试下载并安装它们。

注意: 如果您尝试在安装 Windows 更新时禁用 Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 的系统上安装 In-Sight SDK，您可能收到以下错误消息：安装 Microsoft .NET Framework 时出错；错误代码 0x800f081f。如果发生这种情况，请等待 Windows 更新完成，必要时重新启动，然后安装 In-Sight SDK。

支持的开发环境

- Microsoft Visual Studio 2013
- Microsoft Visual Studio 2015

注意:

- Microsoft Visual Basic 6.0、Rockwell Automation FactoryTalk® View Site Edition (SE) 以及兼容的 ActiveX 主机应用都支持 ActiveX 控件。
- 如需创建 ToolBuilder EasyBuilder 工具，必须使用 GUID 生成工具 (`guidgen.exe`)。该工具包含在 Microsoft Visual Studio 中。有关 `guidgen.exe` 的详情，请参阅 MSDN。

ToolBuilder 支持

In-Sight SDK 支持创建自定义 EasyBuilder 工具(有关详细信息，请参阅 ToolBuilder 程序员参考指南。)所有 ToolBuilder 创建的 EasyBuilder 工具都必须置于以下目录，方可在 In-Sight 浏览器应用程序中使用：`C:\Program Files (x86)\Cognex\In-Sight\In-Sight Explorer 5.x.x\AddIns`。在使用 ToolBuilder 创建的 EasyBuilder 工具时，工具的 DLL 必须被放置在 In-Sight 浏览器 5.x.x\AddIns 目录。将之前所创建的所有 ToolBuilder DLL 文件复制并粘贴到 AddIns 目录。

安装

要安装 In-Sight SDK，必须以拥有完全管理权限的用户身份登录。

注意: 使用不同版本的 In-Sight Display Control 或 In-Sight SDK 开发的 COM/ActiveX 应用程序与此版本不兼容，将无法正常工作。需要针对此版本重新编译自定义应用程序，或者必须重新安装原始版本。(CR# 5084)

演示项目

In-Sight SDK 示例项目安装在下列文件夹中：`C:\Users\Public\Documents\Cognex\In-Sight\In-Sight Sample Projects 5.x.x`。“开始”菜单中列有可以打开此地址的快捷方式。

更改与修复

注意: 发行说明包括问题编号(如适用),以便更好地跟踪 Cognex 技术支持部门报告的已知问题。

问题编号	问题
IS-1829	如果使用对话框,打开、关闭或在对话框中进行更改时,用户界面不再挂起、无响应或最终消失。
IS-2024	使用键盘向上/向下键来递增/递减 <code>EditInt</code> 或 <code>EditFlota</code> 控制时,性能得到提高。

已知问题

注意: 发行说明包括问题编号(如适用),以便更好地跟踪 Cognex 技术支持部门报告的已知问题。有关 Cognex In-Sight Display (`CvsInSightDisplay`) 控件已知问题的信息,请参阅“`In-Sight Display Control` 发行说明”。

问题编号	问题
82151	<p>In-Sight SDK 无法使用 <code>CvsInSightDisplay.InSight.File.LoadJobFileLocally()</code> 函数将作业从本地 PC 加载到视觉系统。</p> <p>解决方法: 要将作业从本地 PC 加载到视觉系统,请按照下列步骤操作:</p> <ol style="list-style-type: none">1. 使用 <code>CvsInSightDisplay.InSight.File.SendFileToInSight()</code> 将作业从 PC 发送到视觉系统。2. 使用 <code>CvsInSightDisplay.InSight.File.SendFileToInSight()</code> 从您的视觉系统加载作业。
31753	<p>需要更新的 In-Sight SDK 控件(例如 <code>CvsInSightDisplay</code>) 仅在它们可视的情况下才会要求更新。在它们隐藏或最小化时则不会发出更新请求。</p> <p>解决方法: 如果在这种情况下需要更新,在应从 In-Sight 视觉系统检索新结果时,应添加对 <code>CvsInSight.AcceptUpdate()</code> 和/或 <code>CvsInSightDisplay.AcceptUpdate()</code> 的调用。建议将一个处理程式添加到 <code>CvsInSight.ResultsChanged</code> 事件,并且一旦结果处理完成,应该调用 <code>CvsInSight.AcceptUpdate</code>。</p>
11930	在调用 <code>SetExpression</code> 之前,请先确保视觉系统处于脱机状态。