

In-Sight® SDK 5.7.4 릴리스 정보

© Copyright 1999-2019 Cognex Corporation. All rights reserved.

Revision: 5.7.4.2, 08/01/2019

개요

이 안내서는 Microsoft® Windows®용 In-Sight SDK(소프트웨어 개발 키트)에 관하여 다음 주제를 중심으로 설명합니다.

- [In-Sight SDK 정보](#)
- [시스템 요구사항](#)
- [설치](#)
- [샘플 프로젝트](#)
- [알려진 문제점](#)

CvsInSightDisplay 컨트롤에 대한 자세한 내용은 In-Sight 디스플레이 컨트롤 릴리스 정보를 참조하십시오.

In-Sight SDK 정보

In-Sight SDK는 네트워크에 연결된 In-Sight 비전 시스템과 상호작용하는 사용자 정의 응용 프로그램을 개발하는데 필요한 플랫폼을 제공합니다. In-Sight SDK로 개발된 프로그램은 Form에 도킹된 단순한 In-Sight 디스플레이 컨트롤부터 작업을 로드하고 영상을 저장하며 다중 I/O 채널을 통해 통신하는 강력한 응용 프로그램에 이르기까지 매우 다양할 수 있습니다.

현재화된 버전을 포함하여 최신 릴리스 정보 및 안내서를 다운로드하려면 [In-Sight 온라인 지원 센터](#)를 방문하십시오.

참고: In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 시리즈 및 In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430, 7432는 In-Sight SDK에서 지원되지 않습니다.

시스템 요구사항

이 섹션에서는 In-Sight SDK에 대한 시스템 요구사항을 설명하고 있습니다.

PC 하드웨어 최소 및 권장 요구사항

참고:

- 다음은 저속 생산환경에서 실행되는 단일 저해상도 In-Sight 비전 시스템에 연결된 PC에 대한 최소 하드웨어 요구사항입니다.
- 다음은 In-Sight 비전 시스템 4대까지 동시에 연결된 PC의 권장 하드웨어 요구사항입니다.

최소	권장
1.8GHz(또는 동급)에서 실행되는 Intel® Celeron® 1000M 프로세서	2.7GHz(또는 동급)으로 동작하는 Intel Core™ i7 프로세서
2GB의 가용 RAM	4GB의 가용 RAM
4GB의 가용 디스크 공간	8GB의 가용 디스크 공간
24비트 색으로 1024x768 해상도를 표현할 수 있는 비디오 카드(DPI 디스플레이 설정을 반드시 96DPI로 설정)	32비트 색으로 1920x1080 해상도를 표현할 수 있는 비디오 카드(DPI 디스플레이 설정을 반드시 96DPI로 설정)

최소	권장
In-Sight 비전 시스템 연결용 네트워크 인터페이스 카드(최소 100Mbps)	다수의 In-Sight 비전 시스템 연결용 기가비트 네트워크 인터페이스 카드

운영 체제 요구사항

In-Sight 소프트웨어는 다음 운영 체제에서 검사를 마쳤습니다.

- Microsoft Windows 10 Professional(64비트)
- Microsoft Windows 7 Professional, 서비스 팩 1(64비트)
- Microsoft Windows Server 2016

In-Sight SDK가 다른 운영 체제에서 작동할 수 있기는 하지만 상기 요구사항을 충족하지 않는 시스템은 검사되지 않았으며 지원되지 않습니다.

지원 언어

- 중국어 (Chinese)
- 영어 (English)
- 프랑스어 (French)
- 독일어 (German)
- 일본어 (Japanese)
- 한국어 (Korean)
- 스페인어 (Spanish)

펌웨어 버전 지원

In-Sight 5.7.4 소프트웨어에는 두 가지 펌웨어 버전이 포함되어 있습니다.

- In-Sight 5.7.4
- In-Sight 4.10.5 PR2

이전 펌웨어 버전의 In-Sight 비전 시스템도 정상 작동할 수 있습니다. 하지만, 이전 펌웨어 버전에서는 일부 기능이 지원되지 않으며 완전한 테스트를 거치지 않았습니다. 최적의 성능을 위해서는 이전 버전 펌웨어를 실행 중인 비전 시스템을 지원하는 최신 펌웨어 버전으로 업데이트하십시오. 전체 모델 및 지원되는 펌웨어 버전 목록은 *In-Sight*[®] 익스플로러 도움말 파일의 펌웨어 버전 항목을 참조하십시오.

In-Sight 펌웨어 5.7.4

- In-Sight 5705 및 5705C 비전 시스템
- In-Sight 7000 Gen2 시리즈 비전 시스템
- In-Sight 8000 시리즈 비전 시스템
- In-Sight 9000 시리즈 비전 시스템
- In-Sight Advantage Engine

In-Sight 펌웨어 4.10.5 PR2

- In-Sight Micro 1000 시리즈 비전 시스템
- In-Sight 5000 시리즈 비전 시스템(In-Sight 5705 및 5705C 비전 시스템 제외)
- In-Sight 7000 시리즈 비전 시스템(In-Sight 7000 Gen2 시리즈 비전 시스템 제외)

참고:

- In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 시리즈 및 In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430, 7432는 In-Sight SDK에서 지원되지 않습니다.
- In-Sight 5.1.0 이상의 펌웨어를 실행하는 In-Sight 비전 시스템과 통신할 때, 비전 시스템으로 메시지를 보내어 최신 영상 및 결과를 가져와야 합니다. `CvsInSightDisplay`를 사용했고 이 함수가 표시된 경우에는 자동으로 처리됩니다. 아니면 새로운 결과를 받을 준비가 되었을 때 `CvsInSight.AcceptUpdate()` 또는 `CvsInSightDisplay.AcceptUpdate()`를 호출해야 합니다.
- In-Sight 4.x.x 펌웨어를 실행하는 In-Sight 비전 시스템과의 통신에는 변화가 없습니다. `CvsInSight.AcceptUpdate()`를 호출할 필요는 없으며, 영상 및 결과 수신에 영향을 주지 않습니다.

Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 및 4.5

In-Sight 소프트웨어에는 Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 및 4.5가 필요합니다. Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 및/또는 4.5가 PC에서 발견되지 않는 경우, In-Sight 소프트웨어는 먼저 이를 다운로드/설치하려고 시도할 것입니다.

참고: Microsoft .NET Framework 3.5 SP1을 이용하지 않는 시스템에서 Windows 업데이트가 진행 중일 때 In-Sight SDK를 설치하려고 하면, 다음의 오류 메시지가 나올 수 있습니다. Microsoft .NET Framework 설치 오류; 오류 코드 0x800f081f. 이 경우, Windows 업데이트가 완료되기를 기다린 후(필요 시 재부팅), In-Sight SDK를 설치하십시오.

지원되는 개발 환경

- Microsoft Visual Studio 2013
- Microsoft Visual Studio 2015

참고:

- ActiveX 제어는 Microsoft Visual Basic 6.0, Rockwell Automation FactoryTalk® View SE(Site Edition) 및 호환되는 ActiveX 호스트 응용 프로그램에서 지원됩니다.
- ToolBuilder EasyBuilder 도구를 만들려면, GUID 생성 유틸리티(guidgen.exe)도 필요합니다. 이 유틸리티에는 Microsoft Visual Studio가 포함됩니다. guidgen.exe에 대한 자세한 내용은 MSDN을 참조하십시오.

ToolBuilder 지원

In-Sight SDK는 사용자 정의 간편한 작성기 도구를 생성하는 기능을 지원합니다. 자세한 내용은 ToolBuilder 프로그래머 참조 가이드를 참조하십시오. ToolBuilder로 생성한 모든 EasyBuilder 도구를 In-Sight 익스플로러 응용 프로그램에서 사용하려면 도구를 C:\Program Files (x86)\Cognex\In-Sight\In-Sight Explorer 5.x.x\AddIns 디렉토리에 배치해야 합니다. ToolBuilder를 사용하여 EasyBuilder 도구를 만들려면 도구의 DLL이 In-Sight Explorer 5.x.x\AddIns 디렉토리에 있어야 합니다. 이전에 생성한 ToolBuilder DLL 파일을 모두 복사하여 AddIns 디렉토리에 붙여 넣으십시오.

설치

In-Sight SDK를 설치하려면 모든 관리 권한이 있는 사용자로 로그인해야 합니다.

참고: 다른 버전의 In-Sight 디스플레이 컨트롤 또는 In-Sight SDK를 사용해 개발된 COM/ActiveX 응용 프로그램은 이 버전과 호환되지 않으며 올바르게 작동하지 않습니다. 사용자 정의 응용 프로그램을 이 버전에 맞게 다시 컴파일하거나 원래 버전을 다시 설치해야 합니다. (CR# 5084)

샘플 프로젝트

In-Sight SDK 샘플 프로젝트는 다음 폴더에 설치되어 있습니다. C:\Users\Public\Documents\Cognex\In-Sight\In-Sight Sample Projects 5.x.x. 시작 메뉴의 바로가기를 이용해 이 위치를 열 수 있습니다.

알려진 문제점

참고: Cognex 기술 지원을 통해 신고된 알려진 문제점을 더 쉽게 추적할 수 있도록 문제 번호가 포함되었습니다(해당되는 경우). Cognex In-Sight 디스플레이(CvsInSightDisplay) 컨트롤과 관련된 알려진 문제점은 In-Sight 디스플레이 컨트롤 릴리스 정보를 참조하십시오.

문제#	문제
82151	<p>In-Sight SDK가 CvsInSightDisplay.InSight.File.LoadJobFileLocally () 함수를 이용하여 로컬 PC에서 비전 시스템으로 작업을 로드하지 못합니다.</p> <p>해결 방법: 로컬 PC에서 비전 시스템으로 작업을 로드할 때 다음 절차를 따르십시오.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. CvsInSightDisplay.InSight.File.SendFileToInSight () 함수를 이용하여 작업을 로컬 PC에서 비전 시스템으로 보냅니다. 2. CvsInSightDisplay.InSight.File.LoadJobFile () 함수를 이용하여 비전 시스템으로부터 작업을 로드합니다.
31753	<p>업데이트해야 하는 In-Sight SDK 항목(예: CvsInSightDisplay)은 표시된 경우에만 업데이트를 요청하며, 숨겨지거나 최소화되었을 때는 그렇지 않습니다.</p> <p>해결 방법: 이 시나리오에서 업데이트가 필요한 경우, In-Sight 비전 시스템에서 새로운 결과를 가져와야 할 때 CvsInSight.AcceptUpdate() 및/또는 CvsInSightDisplay.AcceptUpdate() 호출을 추가해야 합니다. CvsInSight.ResultsChanged 이벤트에 핸들러를 연결하는 것이 좋고, 결과가 처리되면 CvsInSight.AcceptUpdate를 호출해야 합니다.</p>
11930	<p>SetExpression 방법을 호출하기 전에 비전 시스템이 오프라인 상태인지 확인하는 것이 좋습니다.</p>