

# Notes de mise à jour d'In-Sight® SDK 5.7.0

© Copyright 1999-2019 Cognex Corporation. Tous droits réservés.

Revision: 5.7.0.2, 04/10/2019

## Présentation

Ce document décrit l'application In-Sight Software Development Kit (SDK) pour Microsoft® Windows® et présente les rubriques suivantes :

- [À propos d'In-Sight SDK](#)
- [Configuration système requise](#)
- [Installation](#)
- [Exemples de projet](#)
- [Modifications de l'interface API](#)
- [Modifications et corrections](#)
- [Problèmes connus](#)

Reportez-vous également aux notes de mise à jour In-Sight Display Control pour des informations spécifiques concernant le contrôle CvsInSightDisplay.

## À propos d'In-Sight SDK

L'application In-Sight SDK offre une plate-forme dédiée au développement d'applications personnalisées interagissant avec les systèmes de vision In-Sight connectés en réseau. Les programmes développés à l'aide de l'application In-Sight SDK peuvent être d'une complexité variable et aller du simple contrôle In-Sight Display Control verrouillé dans un formulaire à de puissantes applications pouvant charger des projets, enregistrer des images et communiquer par l'intermédiaire de différents canaux d'E/S.

Visitez le [Centre de support en ligne In-Sight](#) pour télécharger les notes de mise à jour et la documentation les plus récentes, y compris les versions localisées.

**Remarque** : In-Sight Micro 1020, In-Sight série 2000 et In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430 et 7432 ne sont pas pris en charge par In-Sight SDK.

## Configuration système requise

Cette section décrit la configuration système requise pour le logiciel In-Sight SDK.

### Configuration matérielle minimale du PC

La configuration matérielle minimale suivante s'applique aux PC que vous connecterez à un seul système de vision In-Sight à basse résolution, s'exécutant à une vitesse de production réduite :

- Processeur Intel® Celeron® 1000M cadencé à 1,8 GHz (ou équivalent)
- 2 Go de mémoire vive disponible
- 4 Go d'espace disponible sur le disque dur

- Carte graphique avec une résolution d'affichage de 1024 x 768 et une profondeur de couleur de 24 bits (la définition de l'affichage doit être définie sur 96 ppp)
- Carte d'interface réseau (au moins 100 Mbits/s) pour la connexion à un système de vision In-Sight

## Configuration matérielle recommandée du PC

La configuration matérielle recommandée suivante concerne un PC connecté simultanément à quatre systèmes de vision In-Sight au maximum :

- Processeur Intel Core™ i7 cadencé à 2,7 GHz (ou équivalent)
- 4 Go de mémoire vive disponible
- 8 Go d'espace disponible sur le disque dur
- Carte graphique avec une résolution d'affichage de 1920 x 1080 et une profondeur de couleur de 32 bits (la définition de l'affichage doit être définie sur 96 ppp)
- Carte d'interface réseau Gigabit pour la connexion aux systèmes de vision In-Sight

## Configuration requise pour le système d'exploitation

Le logiciel In-Sight a été testé sur les systèmes d'exploitation suivants :

- Microsoft Windows 10 Professional (64 bits)
- Microsoft Windows 7 Professional, Service Pack 1 (64 bits)
- Microsoft Windows Server 2016

Même si In-Sight SDK peut fonctionner sous d'autres systèmes d'exploitation, les systèmes d'exploitation qui ne sont pas conformes aux exigences ci-dessus n'ont pas été testés et ne sont pas pris en charge.

## Langues prises en charge

- Chinois (simplifié)
- Anglais
- Français
- Allemand
- Japonais
- Coréen
- Espagnol (Europe)

## Prise en charge des versions de micrologiciel

Le logiciel In-Sight 5.7.0 comporte trois versions du micrologiciel :

- In-Sight 5.7.0
- In-Sight 5.3.3
- In-Sight 4.10.5

Les systèmes de vision In-Sight équipés de micrologiciels antérieurs devraient fonctionner correctement. Certaines fonctions ne sont toutefois pas prises en charge par les versions plus anciennes du micrologiciel et n'ont pas été complètement testées. Pour obtenir des performances optimales, mettez à jour les systèmes de vision qui exécutent une version de micrologiciel plus ancienne vers les versions prises en charge les plus récentes. Pour consulter une liste des modèles et des versions de micrologiciel pris en charge, consultez la rubrique Versions du micrologiciel dans le fichier *d'aide In-Sight® Explorer*.

## Micrologiciel In-Sight 5.7.0

- Systèmes de vision In-Sight 5705 et 5705C
- Systèmes de vision In-Sight série 7000 Gen2
- Systèmes de vision In-Sight série 8000
- Systèmes de vision In-Sight série 9000

## Micrologiciel In-Sight 5.3.3

- In-Sight Advantage Engine

## Micrologiciel In-Sight 4.10.5

- Systèmes de vision In-Sight Micro série 1000
- Systèmes de vision In-Sight série 5000 (sauf In-Sight 5705 et 5705C)
- Systèmes de vision In-Sight série 7000 (sauf In-Sight série 7000 Gen2)

### Remarque :

- In-Sight Micro 1020, In-Sight série 2000 et In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430 et 7432 ne sont pas pris en charge par In-Sight SDK.
- Lors de la communication avec les systèmes de vision In-Sight exécutant le micrologiciel In-Sight 5.1.0 et versions ultérieures, les utilisateurs doivent envoyer un message au système de vision pour obtenir l'image et les résultats les plus récents. Si `CvsInSightDisplay` est utilisé et visible, cette action s'effectue automatiquement. Sinon, les utilisateurs doivent appeler `CvsInSight.AcceptUpdate()` ou `CvsInSightDisplay.AcceptUpdate()` quand ils sont prêts à recevoir de nouveaux résultats.
- La communication avec les systèmes de vision In-Sight exécutant le micrologiciel In-Sight 4.x.x n'a pas été modifiée. L'appel de `CvsInSight.AcceptUpdate()` n'est pas nécessaire et n'aura aucun effet sur la réception des images et des résultats.

## Microsoft .NET Framework 4.5

Le logiciel In-Sight nécessite Microsoft .NET Framework 4.5. Si le programme d'installation d'In-Sight ne parvient pas à détecter Microsoft .NET Framework 4.5, il essaie de le télécharger et de l'installer.

## Environnements de développement pris en charge

- Microsoft Visual Studio 2013
- Microsoft Visual Studio 2012

### Remarque :

- Les contrôles ActiveX sont pris en charge par Microsoft Visual Basic 6.0, Rockwell Automation FactoryTalk® View Site Edition (SE) et les applications hôtes compatibles avec ActiveX.
- Pour créer des outils ToolBuilder EasyBuilder, l'utilitaire de création GUID (`guidgen.exe`) est également exigé. Cet utilitaire est inclus dans Microsoft Visual Studio. Pour en savoir plus sur `guidgen.exe`, consultez MSDN.

## Prise en charge de ToolBuilder

L'application In-Sight SDK prend en charge la capacité de créer des outils EasyBuilder personnalisés (pour plus d'informations, consultez le guide de référence du programmeur ToolBuilder). Tous les outils EasyBuilder créés par ToolBuilder doivent être placés dans le répertoire suivant pour être accessibles à l'application In-Sight Explorer : `C:\Program Files (x86)\Cognex\In-Sight\In-Sight Explorer 5.x.x\AddIns`. Lors de la création d'outils EasyBuilder à l'aide de ToolBuilder, la DLL de l'outil doit être placée dans le répertoire In-Sight Explorer 5.x.x\AddIns. Copiez et collez dans le répertoire AddIns tous les fichiers DLL ToolBuilder préalablement créés.

# Installation

Vous devez être connecté en tant qu'utilisateur disposant de privilèges d'administration pour installer l'application In-Sight SDK.

**Remarque** : Les applications COM/ActiveX développées à l'aide d'une autre version du contrôle In-Sight Display Control ou de l'application In-Sight SDK ne sont pas compatibles avec cette version et ne fonctionneront pas correctement. Les applications personnalisées doivent de nouveau être compilées en fonction de cette version ou la version d'origine doit être réinstallée. (n° CR 5084)

## Exemples de projet

Les exemples de projets (Sample Projects) In-Sight SDK sont installés dans le dossier suivant :

C:\Utilisateurs\Public\Documents\Cognex\In-Sight\In-Sight Sample Projects 5.x.x. Un raccourci situé dans le menu Démarrer permet d'ouvrir cet emplacement.

## Modifications et corrections

**Remarque** : Les notes de mise à jour comprennent des numéros CR (de demande de modification) (dans la mesure du possible) pour améliorer le suivi des problèmes connus signalés par le support technique Cognex.

n° CR	Problème
N/A	Installez In-Sight SDK en tant qu'application 32 ou 64 bits. Remarquez que le chemin d'installation par défaut reste inchangé. In-Sight SDK est installé dans le dossier C:\Program Files (x86)\Cognex\In-Sight\In-Sight SDK 5.x.x quelle que soit la version, 32 ou 64 bits.
15264	Lors de la création d'une application In-Sight SDK sous un système d'exploitation 64 bits, vous pouvez maintenant définir la plate-forme cible sur n'importe quel processeur, x64 ou x86, dans Visual Studio. Auparavant, il fallait, dans Visual Studio, définir la plate-forme cible sur x86.

## Problèmes connus

**Remarque** : Les notes de mise à jour comprennent des numéros CR (de demande de modification) (dans la mesure du possible) pour améliorer le suivi des problèmes connus signalés par le support technique Cognex. Pour plus d'informations relatives aux problèmes connus concernant le contrôle Cognex In-Sight Display (CvslnSightDisplay), consultez les notes de mise à jour In-Sight Display Control.

n° CR	Problème
82479	Si vous essayez d'installer In-Sight SDK 5.7.0 sur un ordinateur avec Microsoft .NET Framework 3.5 désactivé dans le cadre d'une mise à jour de Windows en cours de traitement, l'erreur suivante est susceptible de s'afficher : Erreur lors de l'installation de Microsoft .NET Framework ; code d'erreur 0x800f081f. <i>Solution</i> : Patientez jusqu'à la fin de la mise à jour de Windows. Redémarrez l'ordinateur si nécessaire. Installez In-Sight SDK 5.7.0.
82151	In-Sight SDK n'a pas pu charger un projet dans un système de vision depuis un ordinateur local à l'aide de la fonction CvslnSightDisplay.InSight.File.LoadJobFileLocally (). <i>Solution</i> : Pour charger un projet dans un système de vision depuis un ordinateur local, procédez comme suit : <ol style="list-style-type: none"><li>1. Utilisez la fonction CvslnSightDisplay.InSight.File.SendFileToInSight () pour envoyer le projet depuis votre ordinateur jusque dans le système de vision.</li><li>2. Utilisez CvslnSightDisplay.InSight.File.LoadJobFile () pour charger le projet depuis votre système de vision.</li></ol>
31753	Les éléments de In-Sight SDK (comme CvslnSightDisplay) qui nécessitent des mises à jour les demanderont uniquement quand ils sont visibles, mais pas quand ils sont masqués ou réduits. <i>Solution</i> : Si des mises à jour sont requises dans ce scénario, un appel à CvslnSight.AcceptUpdate() et/ou CvslnSightDisplay.AcceptUpdate() doit être ajouté lorsque de nouveaux résultats doivent être récupérés par le système de vision In-Sight. Il est conseillé de joindre un gestionnaire à l'événement CvslnSight.ResultsChanged et une fois que les résultats ont été gérés, il faut appeler CvslnSight.AcceptUpdate.
11930	Il est recommandé de s'assurer qu'un système de vision est hors ligne avant d'appeler la méthode SetExpression.