

In-Sight® 디스플레이 컨트롤 5.7.0 릴리스 정보

© Copyright 1999-2019 Cognex Corporation. All rights reserved.

Revision: 5.7.0.2, 04/10/2019

개요

본 안내서는 다음 주제를 비롯해 Microsoft® Windows®용 In-Sight 디스플레이 컨트롤에 대해 설명합니다.

- [In-Sight 디스플레이 컨트롤 정보](#)
- [시스템 요구사항](#)
- [설치](#)
- [샘플 프로젝트](#)
- [API 변경 사항](#)
- [변경 및 수정사항](#)
- [알려진 문제점](#)

In-Sight 디스플레이 컨트롤 정보

In-Sight 디스플레이 컨트롤(CvsInSightDisplay)은 In-Sight 비전 시스템에 연결 시 이미지, 그래픽, 스프레드시트 데이터 등을 표시하는 In-Sight 익스플로러 작업 보기 창의 핵심 요소입니다. 이 컨트롤은 Microsoft Visual Studio C#.NET 또는 VB.NET Windows Forms 응용 프로그램에 삽입할 수 있는 .NET 컨트롤과 Visual Basic 6.0 또는 HMI/SCADA 환경에 통합할 수 있는 ActiveX 구성요소로 패키지화됩니다.

참고:

- In-Sight 디스플레이 컨트롤에 포함된 거의 모든 기능은 .NET 또는 COM/ActiveX 응용 프로그램에서 사용할 수 있지만, 일부 기능은 .NET에서만 사용 가능하며 COM/ActiveX에서는 사용할 수 없습니다. .NET와 COM/ActiveX 환경 사이의 차이점에 대한 자세한 내용은 *In-Sight 디스플레이 컨트롤 도움말 파일*을 참조하십시오.
- In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 시리즈 및 In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430, 7432는 In-Sight 디스플레이 제어가 지원되지 않습니다.

현지화된 버전을 포함하여 최신 릴리스 정보 및 안내서를 다운로드하려면 [In-Sight 온라인 지원 센터](#)를 방문하십시오.

시스템 요구사항

이 섹션에서는 In-Sight 디스플레이 컨트롤 소프트웨어에 대한 시스템 요구사항을 설명하고 있습니다.

PC 하드웨어 최소 요구사항

다음은 저속 생산환경에서 실행되는 단일 저해상도 In-Sight 비전 시스템에 연결할 PC에 대한 최소 하드웨어 요구사항입니다.

- 1.8GHz(또는 동급)에서 실행되는 Intel® Celeron® 1000M 프로세서
- 2GB의 가용 RAM
- 4GB의 가용 하드 디스크 공간

- 24비트 색으로 1024x768 해상도를 표현할 수 있는 비디오 카드(DPI 디스플레이 설정을 반드시 96DPI로 설정)
- In-Sight 비전 시스템 연결용 네트워크 인터페이스 카드(최소 100Mbps)

PC 하드웨어 권장 요구사항

다음은 In-Sight 비전 시스템 4대까지 동시에 연결하는 데 이용할 PC의 권장 하드웨어 요구사항입니다.

- 2.7GHz(또는 동급)으로 동작하는 Intel Core™ i7 프로세서
- 4GB의 가용 RAM
- 8GB의 가용 하드 디스크 공간
- 32비트 색으로 1920x1080 해상도를 표현할 수 있는 비디오 카드(DPI 디스플레이 설정을 반드시 96DPI로 설정)
- In-Sight 비전 시스템 연결용 기가비트 네트워크 인터페이스 카드

운영 체제 요구사항

In-Sight 소프트웨어는 다음 운영 체제에서 검사를 마쳤습니다.

- Microsoft Windows 10 Professional(64비트)
- Microsoft Windows 7 Professional, 서비스 팩 1(64비트)
- Microsoft Windows Server 2016

In-Sight 디스플레이 컨트롤이 다른 운영 체제에서 작동할 수 있기는 하지만 상기 요구사항을 충족하지 않는 시스템은 검사되지 않았으며 지원되지 않습니다.

지원 언어

- 중국어 (Chinese)
- 영어 (English)
- 프랑스어 (French)
- 독일어 (German)
- 일본어 (Japanese)
- 한국어 (Korean)
- 스페인어 (Spanish)

펌웨어 버전 지원

In-Sight 5.7.0 소프트웨어는 다음의 세 가지 펌웨어 버전을 포함합니다:

- In-Sight 5.7.0
- In-Sight 5.3.3
- In-Sight 4.10.5

이전 펌웨어 버전의 In-Sight 비전 시스템도 정상 작동할 수 있습니다. 하지만, 이전 펌웨어 버전에서는 일부 기능이 지원되지 않으며 완전한 테스트를 거치지 않았습니다. 최적의 성능을 위해서는 이전 버전 펌웨어를 실행 중인 비전 시스템을 지원하는 최신 펌웨어 버전으로 업데이트하십시오. 전체 모델 및 지원되는 펌웨어 버전 목록은 *In-Sight® 익스플로러 도움말* 파일의 펌웨어 버전 항목을 참조하십시오.

In-Sight Firmware 5.7.0

- In-Sight 5705 및 5705C 비전 시스템
- In-Sight 7000 Gen2 시리즈 비전 시스템

- In-Sight 8000 시리즈 비전 시스템
- In-Sight 9000 시리즈 비전 시스템

In-Sight Firmware 5.3.3

- In-Sight Advantage Engine

In-Sight Firmware 4.10.5

- In-Sight Micro 1000 시리즈 비전 시스템
- In-Sight 5000 시리즈 비전 시스템(In-Sight 5705 및 5705C 비전 시스템 제외)
- In-Sight 7000 시리즈 비전 시스템(In-Sight 7000 Gen2 시리즈 비전 시스템 제외)

참고: In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 시리즈 및 In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430, 7432는 In-Sight 디스플레이 제어가 지원되지 않습니다.

Microsoft .NET Framework 4.5

In-Sight 소프트웨어에는 Microsoft .NET Framework 4.5가 필요합니다. Microsoft .NET Framework 4.5가 PC에서 발견되지 않는 경우, In-Sight 소프트웨어는 먼저 .NET Framework 4.5를 다운로드/설치하려고 시도할 것입니다.

지원되는 개발 환경

- Microsoft Visual Studio 2013
- Microsoft Visual Studio 2012

참고: ActiveX 제어는 Microsoft Visual Basic 6.0, Rockwell Automation FactoryTalk® View SE(Site Edition) 및 호환되는 ActiveX 호스트 응용 프로그램에서 지원됩니다.

설치

In-Sight 디스플레이 컨트롤은 In-Sight 소프트웨어 및 In-Sight SDK 설치 프로그램으로 설치되며, 설치를 위해서는 정식 관리자 권한이 있는 사용자 계정으로 로그인해야 합니다.

참고: 다른 버전의 In-Sight 디스플레이 컨트롤 또는 In-Sight SDK를 사용해 개발된 COM/ActiveX 응용 프로그램은 이 버전과 호환되지 않으며 올바르게 작동하지 않습니다. 사용자 정의 응용 프로그램을 이 버전에 맞게 다시 컴파일하거나 원래 버전을 다시 설치해야 합니다. (CR# 5084)

샘플 프로젝트

In-Sight 디스플레이 컨트롤 샘플 프로젝트는 다음 폴더에 설치되어 있습니다. C:\Users\Public\Documents\Cognex\In-Sight\In-Sight Sample Projects 5.x.x. Windows 시작 메뉴의 바로가기를 이용해 이 위치를 열 수 있습니다.

API 변경 사항

이번 In-Sight 디스플레이 컨트롤 릴리스의 향상된 기능 및 기타 API 변경사항에 대한 전체 목록은 *In-Sight 디스플레이 컨트롤* 도움말 파일을 참조하십시오.

변경 및 수정 사항

참고: Cognex 기술 지원을 통해 신고된 알려진 문제점을 더 쉽게 추적할 수 있도록 CR#(변경 요청 번호)이 포함되었습니다(해당되는 경우).

CR#	문제
해당 사항 없음	이제 In-Sight 디스플레이 컨트롤을 32비트 혹은 64비트 응용 프로그램으로 설치할 수 있습니다. In-Sight 디스플레이 컨트롤 기본 설치 경로는 변경되지 않았으며, 32비트와 64비트 운영 체제 모두 해당 경로는 C:\Program Files (x86)\Cognex\In-Sight\In-Sight Display Control 5.x.x이니, 참고하십시오.
15264	이제는 64비트 운영 체제에서 In-Sight 디스플레이 컨트롤 응용 프로그램을 빌드할 때 Visual Studio에서 플랫폼 대상을 모든 CPU, x64, x86으로 설정할 수 있습니다. 이전에는 Visual Studio에서 플랫폼 대상을 x86으로 설정해야 했습니다.

알려진 문제점

참고: Cognex 기술 지원을 통해 신고된 알려진 문제점을 더 쉽게 추적할 수 있도록 CR#(변경 요청 번호)이 포함되어 있습니다(해당되는 경우).

CR#	문제
82479	Microsoft .NET Framework 3.5를 이용하지 않는 시스템에서 Windows 업데이트가 진행 중일 때 In-Sight 디스플레이 컨트롤 5.7.0을 설치하려고 하면, 다음의 오류 메시지가 나올 수 있습니다. Microsoft .NET Framework 설치 오류; 오류 코드 0x800f081f. 해결 방법: Windows 업데이트가 완료되기를 기다린 후(필요 시 재부팅), In-Sight 디스플레이 컨트롤 5.7.0을 설치하십시오.
5771	여러 버전의 In-Sight 소프트웨어가 설치된 경우, 그 중 하나를 제거하면 VB6(COM 또는 ActiveX) 환경에서 Cognex In-Sight 디스플레이 컨트롤(CvsInSightDisplay)를 사용하려 할 때 다음의 오류 메시지가 나타날 수 있습니다. 'CvsInSightDisplay.ocx' 요소 또는 그 종속성 중 하나가 올바르게 등록되지 않았습니다. 파일이 없거나 잘못된 파일입니다. 해결 방법: 문제를 해결하려면 Windows 제어판을 열고 원하는 In-Sight 소프트웨어 설치 프로그램을 선택한 다음 복구를 수행합니다. 참고: 시스템의 COM/ActiveX에는 한 버전의 In-Sight 디스플레이 컨트롤만 등록할 수 있으며, 가장 최근에 설치한 버전이 등록됩니다. 이전 버전의 In-Sight 디스플레이 제어를 사용하여 컴파일된 응용 프로그램은 이 버전이 설치된 상태에서 작동하는 것처럼 보일 수도 있지만 이러한 응용 프로그램과 이 버전의 호환성은 보장되지 않습니다.
5319	"Abs(B2)+PairDistance(C2,0,1)" 또는 "PairDistance(C2,0,1)+Abs(B2)"와 같이 Abs 수식에 PairDistance 함수를 추가할 경우, 수식으로 인해 속성 시트가 잘못 열릴 수 있습니다. 해결 방법: PairDistance 함수는 셀에 단독으로 배치하고, 이를 다른 수식에서 참조해서 사용해야 합니다.
5230	In-Sight 디스플레이 컨트롤에서 OPC 태그를 추가할 경우 In-Sight OPC 서버 내의 해당 OPC 태그는 정확하게 동일한 대문자와 소문자를 사용해야 합니다. 두 이름이 정확하게 일치하지 않으면 OPC 서버에서 구성 오류가 발생합니다.
5093	파일 열기(Ctrl+O) 및 저장 대화상자를 사용자 정의 .NET 또는 ActiveX 환경의 In-Sight 디스플레이 제어에서 호출하는 경우의 동작은 In-Sight 익스플로러에서 호출하는 파일 열기/저장 대화상자의 동작과는 다릅니다. In-Sight 익스플로러의 "In-Sight 센서" 목록에는 로컬 서브넷의 모든 In-Sight 비전 시스템과 Explorer 호스트 테이블 항목이 나열됩니다. 하지만 .NET 또는 ActiveX 환경에서 In-Sight 디스플레이 컨트롤 시작하면 이와 동일한 대화상자에 디스플레이가 연결된 비전 시스템에 저장된 In-Sight 호스트 테이블 항목 및 로컬 서브넷의 모든 시스템이 나열됩니다.