

## In-Sight® SDK 5.6.1 发行说明

© 版权所有 1999-2018 Cognex Corporation. 保留所有权利。

Revision: 5.6.1.4, 09/14/2018

### 概述

本文档介绍用于 Microsoft® Windows® 的 In-Sight 软件开发包 (SDK)，包括下列主题：

- [关于 In-Sight SDK](#)
- [系统要求](#)
- [安装](#)
- [示例项目](#)
- [API 更改](#)
- [已知问题](#)

有关 CvInSightDisplay 控件的特定信息，另请参阅“In-Sight Display Control 发行说明”。

### 关于 In-Sight SDK

In-Sight SDK 提供了一个用于开发与联网的 In-Sight 视觉系统交互的自定义应用程序的平台。使用 In-Sight SDK 可开发复杂程度各异的程序，从停驻在窗体上的简单 In-Sight Display Control，到功能强大的加载作业、保存图像和通过多个 I/O 通道通讯的应用程序。

如需下载最新版本的发行说明和文档、以及文档的不同语言版本，请访问 [In-Sight 在线帮助中心](#)。

**注意：**In-Sight SDK 不支持 In-Sight Micro 1020、In-Sight 2000 系列以及 In-Sight 7020、7010、7230 和 7432 视觉系统。

### 系统要求

该部分介绍了 In-Sight SDK 的系统要求。

#### PC 硬件最低要求

最低硬件要求适用于连接到以低速运行的单个低分辨率 In-Sight 视觉系统的 PC：

- 以 1.8GHz 运行的 Intel® Celeron® 1000M 处理器(或同级处理器)
- 2GB 可用 RAM
- 4GB 可用硬盘空间
- 具有 24 位色彩深度、分辨率至少为 1024x768 的视频卡(DPI 显示设置必须设为 96 DPI)
- 用于与 In-Sight 视觉系统连接的网络接口卡(至少 100Mbps)

#### PC 硬件要求

以下的推荐硬件配置是指对于将要与最多四个 In-Sight 视觉系统连接的 PC 的要求：

- 以 2.7 GHz 运行的 Intel Core™ i7 处理器(或同级处理器)
- 4GB 可用 RAM

- 8GB 可用硬盘空间
- 具有 32 位色彩深度、分辨率至少为 1920 x 1080 的视频卡(DPI 显示设置必须设为 96 DPI)。
- 用于与 In-Sight 视觉系统连接的千兆位网络接口卡

## 操作系统要求

In-Sight 软件已在以下操作系统上进行过测试：

- Microsoft Windows 10 Professional (64位)
- Microsoft Windows 7 Professional, Service Pack 1 (64位)
- Microsoft Windows Server 2016

虽然 In-Sight SDK 可以在其它操作系统上工作，但不满足上述要求的系统可能不受支持。

## 支持的语言

- 中文(简体)
- 英语
- 法语
- 德语
- 日语
- 韩语
- 西班牙语(欧洲)

## 支持的固件版本

In-Sight 5.6.1 软件包含 3 个固件版本：

- In-Sight 5.6.1
- In-Sight 5.2.2
- In-Sight 4.10.5

含有较旧固件版本的视觉系统可能正常工作。但是，某些功能将不受旧固件版本的支持，且未经过完全测试。为获得最佳运行效果，请将运行较旧固件版本的视觉系统更新到受支持的最新固件版本。有关支持的视觉系统型号和固件版本，请参阅 *In-Sight® 浏览器帮助文档* 中的固件版本主题。

### In-Sight 固件版本 5.6.1

- In-Sight 2000 系列视觉传感器
- In-Sight 5705 和 5705C 视觉系统
- In-Sight 7000 Gen2 系列视觉系统
- In-Sight 8000 系列视觉系统
- In-Sight 9902L 线扫描视觉系统

### In-Sight 固件版本 5.2.2

- In-Sight Advantage Engine

### In-Sight 固件版本 4.10.5

- In-Sight Micro 1000 系列视觉系统
- In-Sight 5000 系列视觉系统(除了 In-Sight 5705 和 5705C 视觉系统)
- In-Sight 7000 系列视觉系统(除了 In-Sight 7000 Gen2 系列视觉系统)

**注意:**

- In-Sight SDK 不支持 In-Sight Micro 1020、In-Sight 2000 系列以及 In-Sight 7020、7010、7230 和 7432 视觉系统。
- 当与运行 In-Sight 5.1.0 或更新版本的 In-Sight 视觉系统通信时，用户需要发送信息到视觉系统以获取最新的图像和结果。如果使用了 `CvsInSightDisplay`，则该过程会被自动处理。否则，用户在准备好接收新的结果时，需要调用 `CvsInSight.AcceptUpdate()` 或 `CvsInSightDisplay.AcceptUpdate()`。
- 与运行 In-Sight 4.x.x 固件版本的 In-Sight 视觉系统通信没有变化。不需要调用 `CvsInSight.AcceptUpdate()`，且调用该指令对接收图片和结果没有任何作用。

## Microsoft .NET Framework 4.5

In-Sight 软件需要运行 Microsoft .NET Framework 4.5。如果 In-Sight 软件安装程序没有检测到 Microsoft .NET Framework 4.5，安装程序会先下载并安装 Microsoft .NET Framework 4.5。

## 支持的开发环境

- Microsoft Visual Studio 2013
- Microsoft Visual Studio 2012

**注意:**

- Microsoft Visual Basic 6.0、Rockwell Automation FactoryTalk® View Site Edition (SE) 以及兼容的 ActiveX 主机应用都支持 ActiveX 控件。
- 如需创建 ToolBuilder EasyBuilder 工具，必须使用 GUID 生成工具 (`guidgen.exe`)。该工具包含在 Microsoft Visual Studio 中。有关 `guidgen.exe` 的详情，请参阅 MSDN。

## ToolBuilder 支持

In-Sight SDK 支持创建自定义 EasyBuilder 工具(有关详细信息，请参阅 ToolBuilder 程序员参考指南。)所有 ToolBuilder 创建的 EasyBuilder 工具必须被保存到以下可供 In-Sight 浏览器使用的目录: `C:\Program Files (x86)\Cognex\In-Sight\In-Sight Explorer 5.x.x\AddIns`。在使用 ToolBuilder 创建的 EasyBuilder 工具时，工具的 DLL 必须被放置在 In-Sight 浏览器 `5.x.x\AddIns` 目录。将之前所创建的所有 ToolBuilder DLL 文件复制并粘贴到 AddIns 目录。

## 安装

要安装 In-Sight SDK，必须以拥有完全管理权限的用户身份登录。

**注意:** 使用不同版本的 In-Sight Display Control 或 In-Sight SDK 开发的 COM/ActiveX 应用程序与此版本不兼容，将无法正常工作。需要针对此版本重新编译自定义应用程序，或者必须重新安装原始版本。(CR# 5084)

## 示例项目

In-Sight SDK 示例项目安装在以下文件夹中: `C:\Users\Public\Documents\Cognex\In-Sight\In-Sight Sample Projects 5.x.x`。开始菜单中列有可以打开此地址的快捷方式。

## 已知问题

**注意:** 发行说明中附加了请求更改号码 (CR#)，以改进对通过 Cognex 技术支持中心报告的已知问题的跟踪。有关 Cognex In-Sight Display (`CvsInSightDisplay`) 控件已知问题的信息，请参阅“In-Sight Display Control 发行说明”。

CR#	问题
31753	<p>需要更新的 In-Sight SDK 控件(例如 CvslnSightDisplay) 仅在它们可视的情况下才会要求更新。在它们隐藏或最小化时则不会发出更新请求。</p> <p>解决方法: 如果在这种情况下需要更新, 当新的结果需要从 In-Sight 视觉系统中获取时, 需要添加调用 CvslnSight.AcceptUpdate() 以及/或 CvslnSightDisplay.AcceptUpdate()。建议将一个处理程式添加到 CvslnSight.ResultsChanged 事件, 并且一旦结果处理完成, 应该调用 CvslnSight.AcceptUpdate。</p>
15264	<p>在 64 位操作系统上构建 In-Sight SDK 应用程序时, 必须将“平台目标”设为 x86。如果将“平台目标”设为“任何 CPU”或 x64, 应用程序可能由于出现 FileNotFoundException 或 BadImageFormatException 而运行失败。</p> <p>解决方法: 为在 Visual Studio 中的 x86 目标平台上运行而配置应用程序:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 在“解决方案浏览器”中右键单击项目并选择<b>属性</b>。</li> <li>• 选择<b>构建</b>选项卡。</li> <li>• 将<b>平台目标</b>下拉菜单切换至 <b>x86</b>。</li> </ul> <p><b>注意:</b> 有关在不同项目类型中解决此问题的具体操作, 请参阅 <i>In-Sight SDK</i> 参考帮助文件。</p>
11930	<p>在调用 SetExpression 之前, 请先确保视觉系统处于脱机状态。</p>