

Notas de la versión de In-Sight® Display Control 5.6.1

© Copyright 1999-2018 Cognex Corporation. Reservados todos los derechos.

Revision: 5.6.1.4, 09/14/2018

Resumen

Este documento describe In-Sight Display Control para Microsoft® Windows®. Contiene los siguientes temas:

- [Acerca de In-Sight Display Control](#)
- [Requisitos del sistema](#)
- [Instalación](#)
- [Proyectos de ejemplo](#)
- [Modificaciones en la interfaz de programación de aplicaciones \(API\)](#)
- [Problemas conocidos](#)

Acerca de In-Sight Display Control

In-Sight Display Control (CvsInSightDisplay) forma el núcleo de la ventana de vista de la tarea de In-Sight Explorer y visualiza los datos de imágenes, gráficos y hojas de cálculo cuando está conectado a un sistema de visión In-Sight. Este control se incluye en el paquete como control .NET integrable en una aplicación .NET creada con Microsoft Visual Studio C# o en una aplicación VB.NET creada con Windows Forms, o bien como componente ActiveX integrable en entornos Visual Basic 6.0 o HMI/SCADA.

Nota:

- Casi toda la funcionalidad de In-Sight Display Control puede utilizarse tanto en aplicaciones .NET como COM/ActiveX, pero algunas funciones de este control solamente están disponibles en entornos .NET, no en COM/ActiveX. Para obtener información detallada sobre las diferencias entre los entornos .NET y COM/ActiveX, consulte el archivo de ayuda *In-Sight Display Control*.
- Las series In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 e In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430 y 7432 no son compatibles con In-Sight Display Control.

Visite el [Centro de asistencia en línea de In-Sight](#) para descargar las notas de la versión y la documentación más recientes, incluidas las versiones localizadas.

Requisitos del sistema

Esta sección describe los requisitos del sistema para el software de In-Sight Display Control.

Requisitos de hardware mínimos para PC

Los siguientes requisitos mínimos de hardware se refieren a los PC que conecte a un único sistema de visión In-Sight de baja resolución que se ejecute a una velocidad de producción lenta:

- Procesador Intel® Celeron® 1000M con una velocidad de 1,8 GHz (o equivalente)
- 2 GB de memoria RAM disponible
- 4 GB de espacio libre en disco duro

- Tarjeta de vídeo con una resolución de 1024 x 768 puntos y una profundidad de color de 24 bits (el ajuste de pantalla DPI debe ajustarse a 96 DPI)
- Tarjeta de interfaz de red (de al menos 100 Mbps) para conectarse a un sistema de visión In-Sight

Requisitos de hardware recomendados para PC

Los siguientes requisitos de hardware recomendados se refieren a los PC a los que conecte simultáneamente hasta cuatro sistemas de visión In-Sight:

- Procesador Intel Core™ i7 con una velocidad de 2,7 GHz (o equivalente)
- 4 GB de memoria RAM disponibles
- 8 GB de espacio libre en disco duro
- Tarjeta de vídeo con una resolución de 1920 x 1080 puntos y una profundidad de color de 32 bits (el ajuste de pantalla DPI debe ajustarse a 96 DPI)
- Tarjeta de red Gigabit para la conexión a sistemas de visión In-Sight

Requisitos del sistema operativo

El software In-Sight ha sido probado en los siguientes sistemas operativos:

- Microsoft Windows 10 Professional (versión de 64 bits)
- Microsoft Windows 7 Professional, Service Pack 1 (versión de 64 bits)
- Microsoft Windows Server 2016

Aunque In-Sight Display Control puede funcionar en otros sistemas operativos, los sistemas que no cumplan los requisitos indicados no han sido probados y no se consideran compatibles.

Idiomas disponibles

- Chino (simplificado)
- Inglés
- Francés
- Alemán
- Japonés
- Coreano
- Español (europeo)

Compatibilidad con versiones de firmware

El software In-Sight 5.6.1 contiene tres versiones de firmware:

- In-Sight 5.6.1
- In-Sight 5.2.2
- In-Sight 4.10.5

Los sistemas de visión In-Sight que tengan versiones de firmware anteriores pueden funcionar correctamente. Sin embargo, algunas funciones no son compatibles con versiones de firmware anteriores y no han sido probadas de forma exhaustiva. Para disfrutar de un rendimiento óptimo, actualice los sistemas de visión que ejecuten algún firmware anterior a las versiones de firmware compatibles más recientes. Para ver una lista completa de los modelos y las versiones de firmware compatibles, véase el tema *Versiones de firmware del archivo Ayuda de In-Sight® Explorer*.

Firmware de In-Sight, versión 5.6.1

- Sensores de visión In-Sight de la serie 2000
- Sistemas de visión In-Sight 5705 y 5705C
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 7000 Gen2
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 8000
- Sistema de visión de exploración por líneas In-Sight 9902L

Firmware de In-Sight, versión 5.2.2

- Motor de ventajas de In-Sight

Firmware de In-Sight, versión 4.10.5

- Sistemas de visión In-Sight de la serie Micro 1000
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 5000 (excepto los sistemas de visión In-Sight 5705 y 5705C)
- Sistemas de visión In-Sight de la serie 7000 (salvo sistemas de visión In-Sight de la serie 7000 Gen2)

Nota: Las series In-Sight Micro 1020, In-Sight 2000 e In-Sight 7020, 7010, 7230, 7430 y 7432 no son compatibles con In-Sight Display Control.

Microsoft .NET Framework 4.5

El software In-Sight requiere Microsoft .NET Framework 4.5. Si el programa de instalación del software de In-Sight no detecta Microsoft .NET Framework 4.5, intentará descargarlo e instalarlo.

Entornos de desarrollo compatibles

- Microsoft Visual Studio 2013
- Microsoft Visual Studio 2012

Nota: Microsoft Visual Basic 6.0, Rockwell Automation FactoryTalk® View Site Edition (SE) y las aplicaciones host de ActiveX compatibles admiten los controles ActiveX.

Instalación

In-Sight Display Control se instala con los programas instaladores del software In-Sight y del kit de desarrollo de software (SDK) de In-Sight. Para poder instalar el software, es necesario haber iniciado sesión como usuario con privilegios administrativos completos.

Nota: Las aplicaciones COM/ActiveX desarrolladas con cualquier otra versión del SDK de In-Sight o de In-Sight Display Control son incompatibles con esta versión y no funcionarán correctamente. Para que dichas aplicaciones personalizadas funcionen, será necesario volver a compilarlas específicamente para esta versión, o bien volver a instalar la versión original. (CR# 5084)

Proyectos de ejemplo

Los proyectos de ejemplo de In-Sight Display Control se instalan en la siguiente carpeta:

C:\Users\Public\Documents\Cognex\In-Sight\In-Sight Sample Projects 5.x.x. El menú Inicio de Microsoft Windows contiene un acceso directo para facilitar el acceso a esta ubicación.

Modificaciones en la interfaz de programación de aplicaciones (API)

Consulte el archivo de ayuda *In-Sight Display Control* para obtener una lista completa de las mejoras y otras modificaciones realizadas en la API de esta versión de In-Sight Display Control.

Problemas conocidos

Nota: Las notas de versión incluyen (donde corresponda) números de solicitud de modificación (CR#) para mejorar el seguimiento de problemas conocidos y tratados por la Asistencia técnica de Cognex.

CR#	Problema
15264	<p>Al compilar una aplicación de In-Sight Display Control en un sistema operativo de 64 bits, deberá ajustar el parámetro Plataforma de destino a x86. Si la plataforma de destino tiene asignado el valor Cualquier CPU o x64, puede que su aplicación se interrumpa con una excepción FileNotFoundException o BadImageFormatException.</p> <p><i>Solución alternativa:</i> Para configurar su aplicación para una plataforma de destino x86 en Visual Studio:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En Explorador de soluciones, haga clic con el botón derecho en su proyecto y seleccione Propiedades. 2. Seleccione la ficha Generar. 3. En la lista desplegable Plataforma de destino, elija x86. <p>Nota: En el archivo de ayuda de <i>In-Sight Display Control</i>, encontrará las instrucciones correspondientes a proyectos C# y VB.NET.</p>
5771	<p>Si tiene instaladas múltiples versiones del software In-Sight y desinstala una de ellas, puede generarse el siguiente mensaje de error en el momento de intentar ejecutar el In-Sight Display Control (CvsInSightDisplay) de Cognex en un entorno VB6, COM o ActiveX:</p> <p><i>El componente 'CvsInSightDisplay.ocx' o alguna de sus dependencias se han registrado incorrectamente: un archivo no es válido o falta.</i></p> <p><i>Solución alternativa:</i> Para corregir este problema, abra el Panel de control de Windows, seleccione la instalación del software In-Sight deseada y ejecute una reparación.</p> <p>Nota: En cada sistema solo se puede registrar una versión de In-Sight Display Control para COM/ActiveX, que además debe ser siempre la más reciente. Aunque algunas aplicaciones compiladas con una versión anterior de In-Sight Display Control parecen seguir funcionando tras instalar esta versión, la compatibilidad no está garantizada.</p>
5319	<p>Al agregar la función PairDistance a una fórmula Abs, como en cualquiera de los siguientes ejemplos, "Abs(B2)+PairDistance(C2,0,1)" o "PairDistance(C2,0,1)+Abs(B2)", la expresión puede provocar que la hoja de propiedades se abra incorrectamente.</p> <p><i>Solución alternativa:</i> La función PairDistance debe colocarse en su propia celda y tener una referencia en la otra expresión.</p>
5230	<p>Si añade una etiqueta OPC desde un In-Sight Display Control, la correspondiente etiqueta OPC dentro de In-Sight OPC Server debe utilizar exactamente las mismas mayúsculas y minúsculas. Si ambos nombres no coinciden exactamente, se producirá un error de configuración en OPC Server.</p>
5093	<p>Al abrir los cuadros de diálogo Archivo > Abrir/Guardar (por ejemplo, CTRL+O) desde In-Sight Display Control en un entorno .NET o ActiveX personalizado, se comportan de forma diferente que los mismos cuadros de diálogo en In-Sight Explorer. En la lista "Sensores In-Sight", In-Sight Explorer mostrará todos los sistemas de visión In-Sight de la subred local y todas las entradas de la tabla de hosts de Explorer. Sin embargo, al abrirlos desde In-Sight Display Control en un entorno .NET o ActiveX, estos mismos cuadros de diálogo mostrarán la lista de todos los sistemas presentes en la subred local y las entradas de la tabla de hosts de In-Sight almacenados en el sistema de visión al que está conectada la pantalla.</p>